

# Zahraj si středověký Ovčinec

Ve sbírkách MMP je také středověký kachel z Prahy, na kterém je vyobrazen hrací plán hry Ovčinec. Místo dnešních hracích figurek děti používaly kamínky, čtvercové kostěné, kamenné nebo keramické placičky.

Hru Ovčinec hrají dva hráči, každý má kamínky jedné barvy - 2 černé (vlci) a 20 bílých (ovce). Kostka není třeba. Rozestavení figurek na počátku hry je na obrázku.

## Pravidla středověké hry Ovčinec

- cílem ovcí je v co největším počtu obalamutit vlky a obsadit vlčí doupe (9 polí na protější straně)
- cílem vlků je nepustit ovce skrz a co nejvíce jich sežrat
- ovce táhnou jednotlivě o 1 pole – dopředu, do stran, po úhlopříčce; skákat a vyhazovat vlky nemohou
- vlci táhnou také o 1 pole, ale mohou i vpřed (vlevo, vpravo, úhlopříčky, vzad)
- vlci mohou vyhazovat figurky ovcí přeskokováním (když je za nimi volné pole, kam mohou skočit, a to i více ovcí najednou)
- když už je tak málo ovcí, že nemohou obsadit vlčí doupe (méně než 9), prohrávají
- ovce také mohou vlky v doupěti zcela zablokovat, že se nemohou pohybovat, pak vlci prohrávají
- hru zahajují ovce

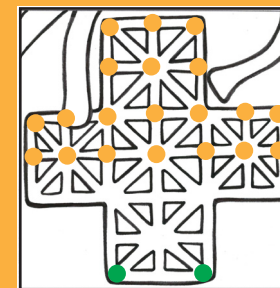


Nákres kachle s hracím plánem Ovčince



Kostěné „kameny“ a kostka ze sbírek Muzea hl.m. Prahy

## Rozestavení kamenů na počátku hry



● vlci ● ovce

© Muzeum hlavního města Prahy 2020  
lektorské oddělení

[www.muzeumprahy.cz](http://www.muzeumprahy.cz)